

■競技の趣旨

- ・ コースそのものは難しくないが、パーフェクトを出すのは簡単ではないという、「自分に勝つ/克つ」面白さを体感する。
- ・ ビギナーからベテランまで幅広い層が各自の目標を設定して参加できる、一定以上の技術レベルがあれば誰でも上位を狙える内容とする。
 - －ビギナーでも安定した力を発揮できれば中～上位に食い込める
 - －中級者でもマッチプレッシャーを克服すればパーフェクトが出せる
 - －ベテランでも気を抜けば失点する
- ・ シューティングの基本技術要素である「安定したドロウ」「確実なエイミング」「スムーズなトリガープル」「マッチプレッシャーの克服」の力を高める。
- ・ シューターが上記観点での自分の技術レベル、強み、弱み、課題などの“気づき”を得られる機会を提供し、技術向上への意欲を刺激する。
- ・ 「これをクリアできる人はJANPSで平均以上の成績を残せる技術を身につけている」といえる判断基準としても活用する。

■競技概要

- ・ 横一列に配置されたターゲットを、規定時間内にヒットした合計枚数を競う。
- ・ 射撃技術の「安定性」「柔軟性」「スピード&正確性」をテーマにした3つのステージで構成する。

■装備規定

- ・ JANPSオフィシャルルールの「装備規定」を満たすこと。
 - ※ 本競技は“基本技術を高める”という趣旨のもと、競技カテゴリーの区分は行わず、できるだけ幅広く参加者を募る。
そのため、JANPSルールの競技カテゴリーごとに定められたガンカスタマイズ規定は適用せず、基本的な装備規定のみを適用する。

例えば、グリップセイフティをオミットしているガンでも、JBCにはエントリー可能です。

■各ステージでの撃ち方

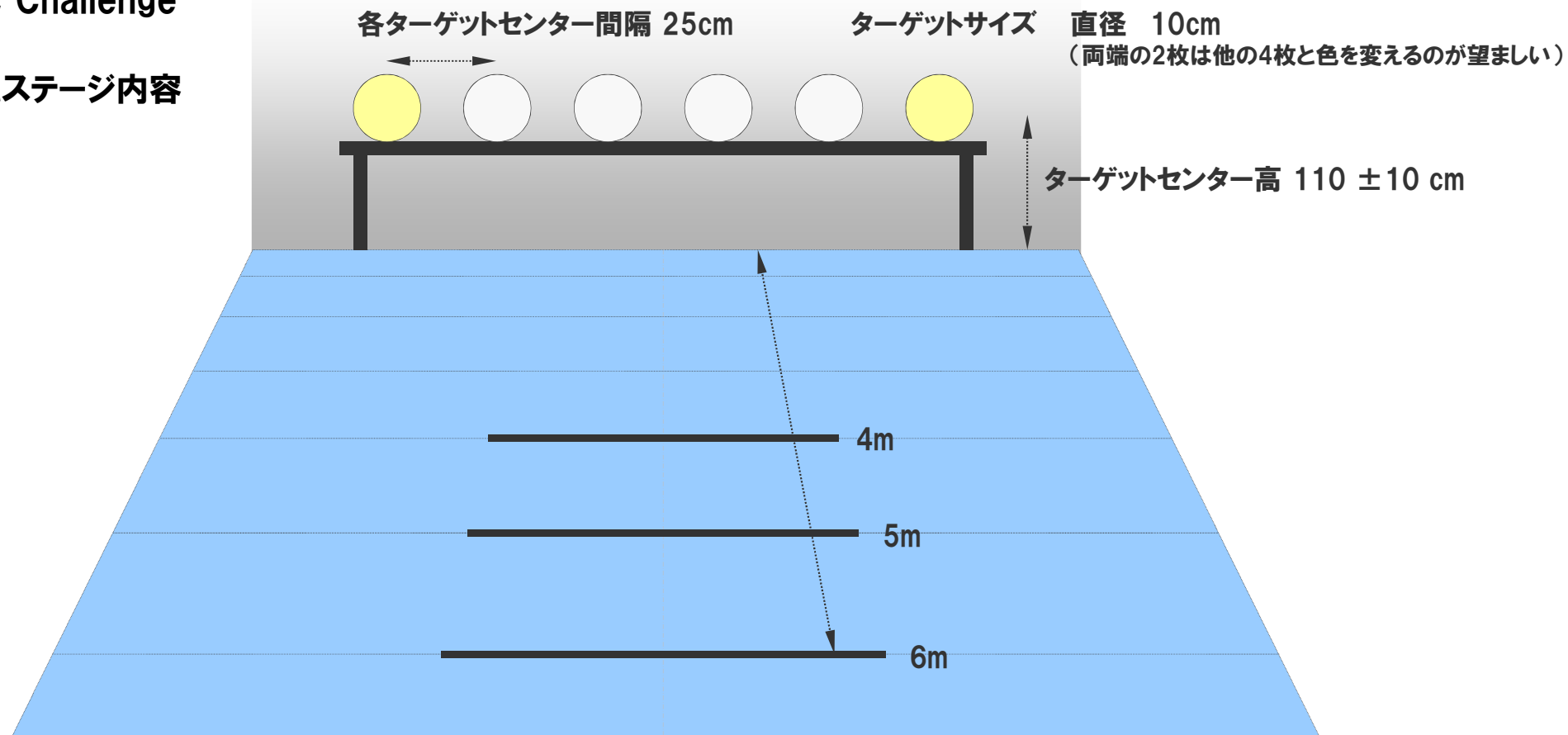
- ・ スタンバイポジションはハンズアップ、スタートコールは “スタンバイ” → “レディ” → タイマーブザー音
- ・ 射撃姿勢はスタンディングのみ（プローンやニーリングは禁止）、1ストリングあたり最大6発まで
- ・ 弾数は各ターゲットにつき1発のみ 各ストリングの詳細はコース図の一覧表のとおり

■必要な機材など

- ・ ターゲットは、直径10cmの円形プレートが6枚。これらを床面から高さ約110cmの位置にポールや台座などを使って設置する。
- ・ タイム計測機材として、PARセット可能なシューティングタイマーを用意する。（ストップターゲットが不特定のため着弾センサーは必須としない）
- ・ ヒット or ミスはノックダウンターゲットでの判定が望ましいが、機材がない場合は、固定ターゲットへの着弾音と視覚による判定で可とする。
- ・ オーバータイムの判定は、銃の発射音とタイマーのブザー音で行う。（BB弾の発射音よりもブザー音が一瞬でも先に聞こえたらオーバータイム）
なお、着弾センサーやノックダウンターゲットのタイマーロック機構を利用できる場合は、それらを優先すること。

“JANPS Basic Challenge”

ターゲット配置とステージ内容



ステージ	ストリング	距離	規定時間	弾数	スタイル	ターゲット順
1 Warm-up	1	4m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 順序指定なし
	2	5m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して
	3		5秒	6発	フリースタイル	6枚 スtring2と逆の順序で
2 Technical	1	5m	3秒	2発	フリースタイル	両端の2枚 順序指定なし
	2		4秒	4発	フリースタイル	中央の4枚 左 or 右から順に連続して
	3		6秒	6発	ストロングハンド	6枚 左 or 右から順に連続して
	4		7秒	6発	ウィークハンド	6枚 左 or 右から順に連続して
3 Quick but Accurate	1	4m	4秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して
	2	5m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して
	3	6m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して

参考：各ステージでの期待成績レベル

■初級者の到達目標

- ・ 距離5m、サイズ10cmのターゲットで、ヘッドショット1.8～2.0秒、ターゲット間0.8秒で撃てるレベル
- ・ ストロングハンドはヘッドショットが2.3～2.5秒でターゲット間は1.0秒、ウィークハンドはヘッドショットが3.0～3.5秒でターゲット間は1.5秒

■中級者の到達目標

- ・ 距離5m、サイズ10cmのターゲットで、ヘッドショット1.5秒、ターゲット間0.6秒で撃てるレベル
- ・ ストロングハンドはヘッドショットが2.0秒でターゲット間は0.8秒、ウィークハンドはヘッドショットが2.5秒でターゲット間は1.1秒

ステージ	ストリング	距離	規定時間	弾数	スタイル	ターゲット順	期待成績レベル	
							初級者	中級者
1 Warm-up	1	4m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 順序指定なし	5	6
	2	5m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して	5	6
	3		5秒	6発	フリースタイル	6枚 ストリング2と逆の順序で	5	5
2 Technical	1	5m	3秒	2発	フリースタイル	両端の2枚 順序指定なし	2	2
	2		4秒	4発	フリースタイル	中央の4枚 左 or 右から順に連続して	3	4
	3		6秒	6発	ストロングハンド	6枚 左 or 右から順に連続して	4	5
	4		7秒	6発	ウィークハンド	6枚 左 or 右から順に連続して	3	5
3 Quick but Accurate	1	4m	4秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して	4	5
	2	5m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して	5	6
	3	6m	5秒	6発	フリースタイル	6枚 左 or 右から順に連続して	4	6
							40	50